Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Ruleset

**Specifikacija scenarija upotrebe**

**funkcionalnosti registracija**

**Verzija 1.1**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 5.3.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | U. Ugrinić |
| 28.3.2020. | 1.1 | Uklonjene nekonzistentnosti | U. Ugrinić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc36504158)

[1.1 Rezime 4](#_Toc36504159)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc36504160)

[1.3 Reference 4](#_Toc36504161)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc36504162)

[2. Scenario registrovanja 4](#_Toc36504163)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc36504164)

[2.2 Tok dogadjaja 4](#_Toc36504165)

[*2.2.1* *Uspešno registrovanje* 4](#_Toc36504166)

[*2.2.2* *Proširenja* 5](#_Toc36504167)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc36504168)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc36504169)

[2.5 Posledice 5](#_Toc36504170)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registrovanju.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario registrovanja

## Kratak opis

Svako ko nije logged-in može da proba da se registruje. Za to je potrebno uneti željeni nadimak za igranje, e-mail i željenu lozinku. Ako je neko sa zadatim nadimkom ili e-mail adresom već registrovan ili lozinka ne ispunjava određena pravila, registrovanje neće proći uspešno. Ukoliko prođe uspešno, u bazu se dodaje novi nalog registrovanog korisnika.

## Tok dogadjaja

### *Uspešno registrovanje*

1. Neulogovan korisnik klikće na dugme naloga i pritiska dugme register.
2. Korisnik unosi svoje informacije (detaljnije na prototipu) i uspešno unosi CAPTCHA i pritiskom na dugme register šalje ih našem serveru.
3. Proveravamo infromacije sa bazom podataka da li su unikatni username i e-mail.
4. Korisnik je sada ulogovan.

### *Proširenja*

1a Korisnik nije uneo neku informaciju

Izbacuje error da ne može da se registruje bez svih unetih informacija.

1b Korisnik nije pravilno uneo CAPTCHA

.1: Ispisuje se poruka o grešci

2a Nije unikatan e-mail ili username

.1: Ispisuje se poruka o grešci

.2: Vraća se na stranicu registrovanja

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik nije ulogovan.

## Posledice

Infromacije korisnika se unose u bazu podataka.